

# SeaSAFER

Tarptautinė jūrų organizacija (TJO) pastarąjį dešimtmetį propagavo "Saugos kultūrą", daug dėmesio skirdama žmogiškiems elementams, ypač tam, kaip dėl žmogaus klaidų žuvo daug žmonių ir buvo prarasta daug turto (TJO, 2013 m.). Taip pat pripažinta, kad panašių avarijų ir (arba) incidentų pasitaiko ne kartą, nes įrodyta, kad pagrindinė priežastis yra žmogiškoji klaida.

Mokymasis iš avarijų ir (arba) incidentų yra viena iš TJO propaguojamų gerųjų praktikų, į kurią nebuvo atsižvelgta rengiant jūrininkus, o pramonei būtų naudinga mokymo priemonė ir programa, skirta jos jūrų personalui (ACAR, 2011). Nebuvo iki galo bandyta ir sukurta priemonė, kuria būtų galima skatinti "saugos kultūrą", kurioje jūrininkų mokymui būtų naudojamos ankstesnės avarijos ir (arba) incidentai.

## SKRYBĖLĖJE: MES SKIRTA



SeaSAFER projektu buvo siekiami šie tikslai:

- ✓ Gerinti saugą jūroje ir uostuose sudarant palankesnes sąlygas eksperimentinėms žinioms ir

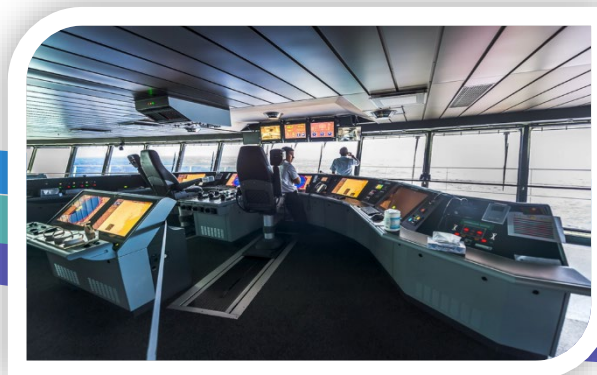


- sukurti jūrininkų rengimo scenarijų žinių bazę
- ✓ Sukurti protingus pratimus, pagrįstus scenarijais, sukurtais taikyti tilte ir "Pilnas Misijos simulatoriai"
- ✓ Įvertinti vartotojų mokymąsi pagal sukurtus scenarijus

## AŠMPACT



- ✓ Platforma, skirta jūrininkų informuotumui apie nelaimingus atsitikimus, kurie gali įvykti jų laive, didinti, taigi ir improvizuoti jūrininkų įgūdžių rinkiniai
- ✓ Platforma, skirta mokyti pasaulio jūrininkus saugesnei pramonei.
- ✓ Sertifikavimo galimybė jūrininkams, patekusiems į avarijas, pripažintas šalyse partnerėse ir visoje Europoje Atestato pripažinimas nepriklausomose išduodančiose, akredituotose ir licencijas išduodančiose institucijose vidutinės trukmės laikotarpiu



## Project produktas

SeaSAFER buvo įdiegtas siekiant sukurti **novatoriškus produktus** jūrininkams:

**E-MOKYMOSI PLATFORMA:** E-mokymosi platforma integravo nelaimingų atsitikimų modeliavimą, kai jūrininkai naudojami esamomis technologijomis. Simuliacijos buvo sukurtos pagal atvejus pagrįstus scenarijus įvairiuose laivuose su realiomis avarijų situacijomis. **Modelių kursai:** [www.seasafer.com/course](http://www.seasafer.com/course)

**E. VERTINIMO PRIEMONĖ:** Vertinimo priemonė sukurta tam, kad vartotojai galėtų įvertinti įgytų žinių lygimokymosi etape. Tai **programinė įranga**, kuri turės galimybę saugoti, gauti, hir pateikti bandymo rezultatus vertinant praktines besimokančiojo žinias.

